

Szakál Vince Abosa 12.C osztályos diákunk a kiterjesztett valóság technológiájának köszönhetően speciális alkalmazást tervezett osztálya érettségi tablójához. Ötletével részt vett a 28. Ifjúsági Tudományos és Innovációs Tehetségkutató Versenyen, ahol III. díjat nyert.

Ezúton is gratulálunk teljesítményéhez!

3. AR érettségi tabló*

Pályázó: Szakál Vince Abosa (2000)

Iskola: Debreceni Fazekas Mihály Gimnázium

Tanár: Fegyverneki Gergő



Az elkészült alkalmazással a pályázó jelentősen ki tudta bővíteni az érettségi tabló régi, analóg mivoltát. Az alkalmazás a kiterjesztett valóság révén életre kelti a tabló képeit, a visszaemlékezéshez pedig remek platformot kínál a benne található képek, videók és visszaemlékezések alapján. A benne található tartalmak frissíthetőek, a jövőben pedig megannyi lehetőség van a fejlesztésre, melyet a Unity széles eszköztára tesz lehetővé. Az ötlet piacra dobására több lehetőség is van belföldön, illetve igény esetén a nemzetközi piacra is adaptálható az ötlet. A program valójában csak nevében és formájában tabló. Inkább nevezhető az emlékezés egy újfajta platformjának, archívumnak, emléktárnak vagy időkapszulának.



https://hvg.hu/elet/20190606_Nagyon_meno_a_debreceni_gimistablo_megmozdulnak_a_kepek_mint_a_Harry_Potterben?fbclid=IwAR3eyhGtPqRhUGNkV5-2N6aHv-8Knssl1B0vEL4Iikff2nHGI-LMAVEtEdI